


Pengantar E-Learning

Herman Dwi Surjono, Ph.D.
hermansurjono@uny.ac.id
<http://herman.elearning-jogja.org>
Dosen FT, PPs dan Ka Puskom UNY

1



Outline

- Apa E-learning itu?
- Evolusi E-learning
- Framework E-learning
- Implementasi E-learning
- Program Mapping

2



Apa e-learning itu?

- **Definisi e-learning dari berbagai sumber:**
 - Electronic learning (Sohn, 2005)
 - Instructions delivered via all electronic media (Engelbrecht 2003)
 - Learning facilitated by internet and www technologies (Meredith and Newton 2003)
 - Distance education using the internet (Watanabe 2005)
 - Pengiriman materi pembelajaran melalui media elektronik seperti internet, CD, komputer (Gilbert & Jones (2001)
 - Pemanfaatan teknologi Internet untuk mendistribusikan materi pembelajaran (Rosenberg (2001)

3



Apa e-learning itu?

- **Definisi klasik:**
 - electronic learning
 - Pembelajaran melalui media elektronik

Perkembangan teknologi

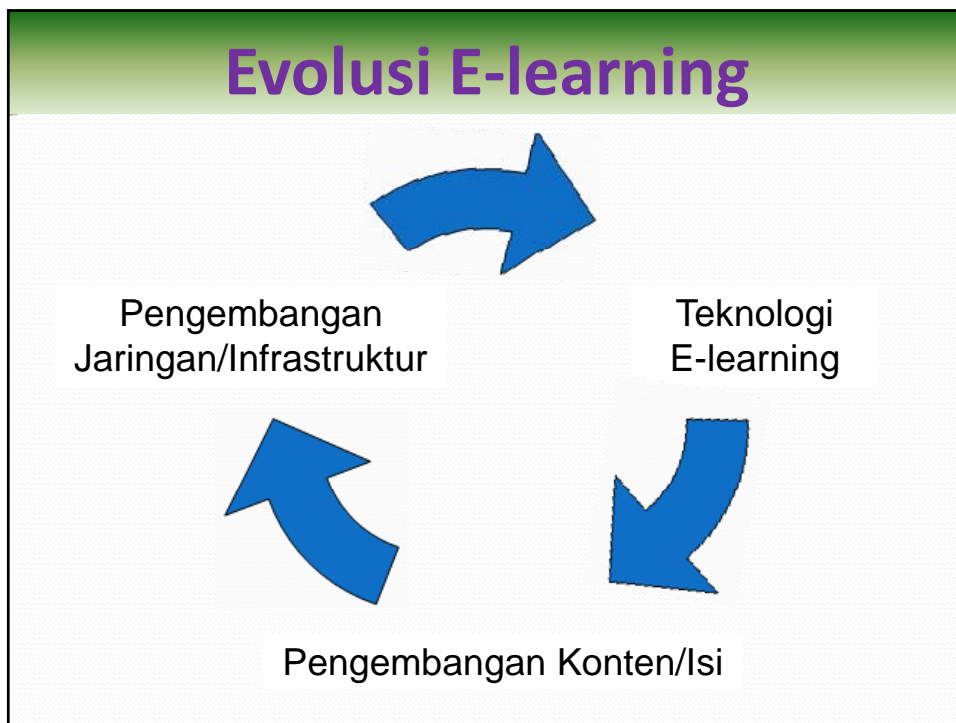
➔

Pergeseran konten & adaptivity

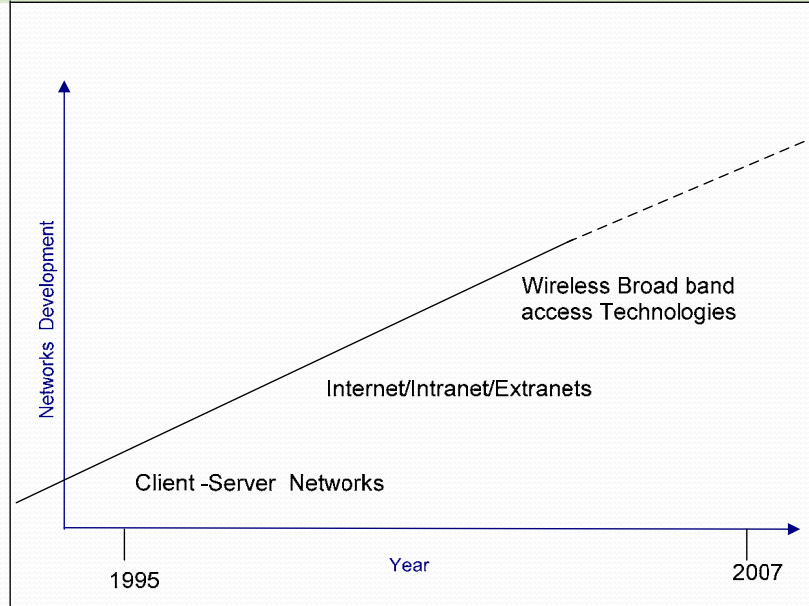
➔

- **Definisi kontemporer:**
 - Pengelolaan pembelajaran melalui media Internet atau web
 - Meliputi aspek-aspek: materi, evaluasi, interaksi/komunikasi, kerjasama

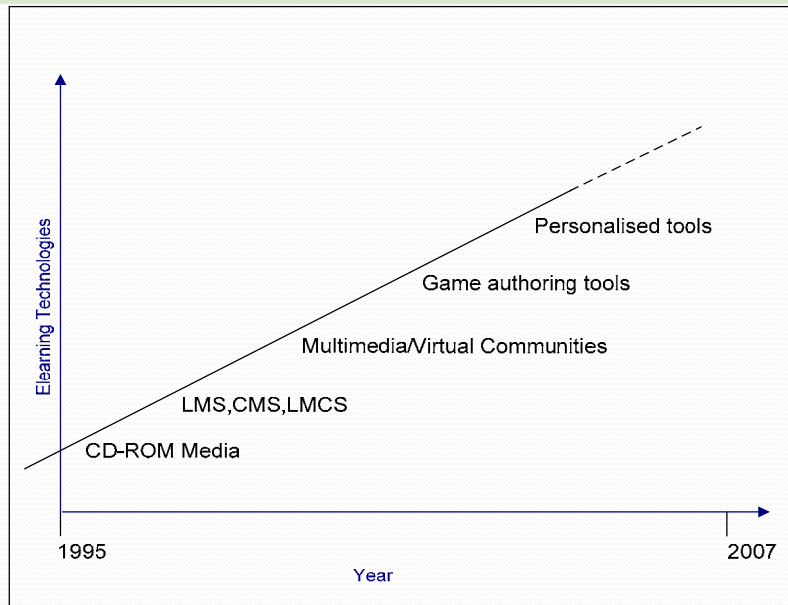
4

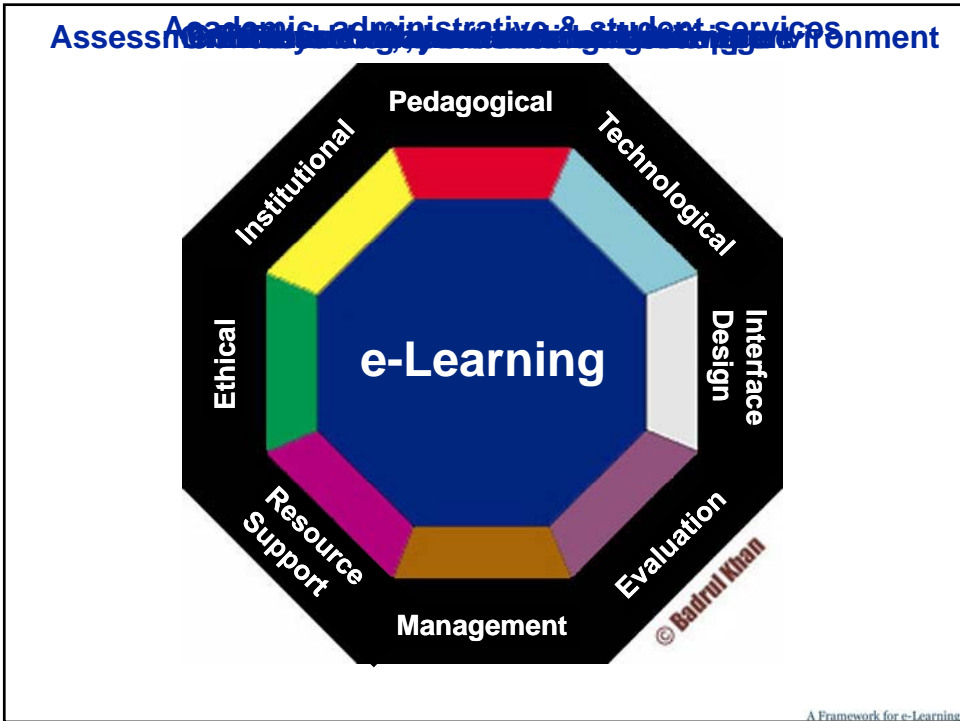
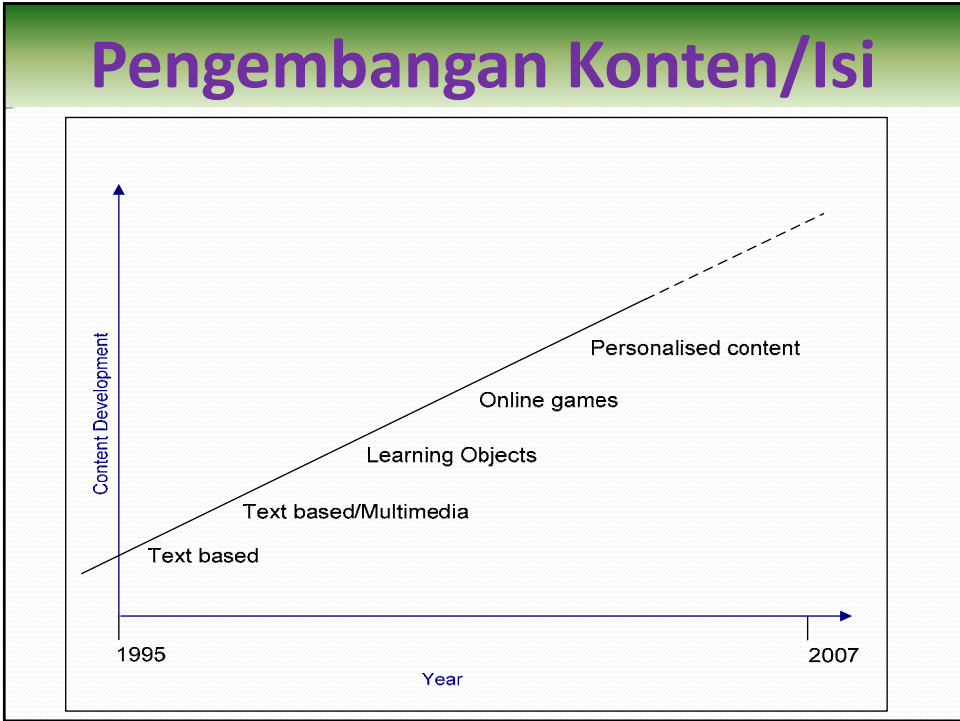


Pengembangan Jaringan/Infrastruktur



Teknologi E-learning








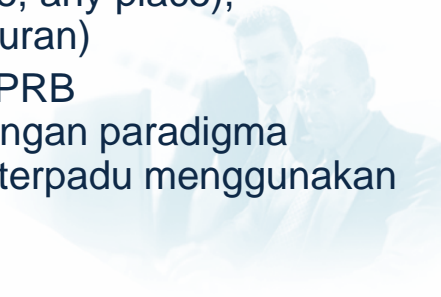
Komponen E-learning


1. Desain Instruksional
2. Konten Multimedia
3. Internet Tools
4. Komputer
5. Koneksi Internet
6. Program Authoring
7. Server



Implementasi E-learning


- Implementasi e-learning sangat bervariasi dari yang sederhana hingga yang terpadu
- Flexible dan distributed
- Asynchronous (any time, any place), synchronous (real time, any place), blended/hybrid (campuran)
- E-learning SMK Muh PRB diimplementasikan dengan paradigma pembelajaran on-line terpadu menggunakan LMS.





Bagaimana sistem e-learning dikembangkan?

1. Web programming: html, javascript, php, mysql, dll.
2. Authoring tools: ToolBook, Authorware, Flash, dll
3. Authoring systems. **LMS**, CMS, LCMS, dll



Apa LMS itu?


Adalah perangkat untuk:

- membuat materi pembelajaran on-line (berbasis web)
- mengelola kegiatan pembelajaran serta hasil-hasilnya
- memfasilitasi interaksi, komunikasi, kerjasama antar guru dan siswa




LMS mendukung:

- Administrasi
- Peyampaian materi pembelajaran
- Penilaian: tugas, quiz
- Pelacakan/tracking & monitoring
- Kolaborasi
- Komunikasi/interaksi




LMS yang ada di dunia?

- LMS Komersial (Licensed)
 - WebCT
 - Blackboard
- LMS Open Source
 - Moodle
 - Claroline
 - Manhattan
 - Atutor



E-learning
SMK MUH PRB
menggunakan Moodle



Mengakses e-learning

<http://smkmuhprb.elearning-diy.org/>


The screenshot shows a web browser window displaying the e-learning portal. The page includes a navigation menu with 'Home', 'Daftar', and 'Login' buttons. A message states 'Anda saat ini belum login (Login)'. Below this is a 'Course categories' section with a table:

Course categories	Count
Lain - lain	1
Umum	21
Teknik Pemesinan	10
Mekanik Otomotif	6
Elektronika Industri	8

There is also a search bar labeled 'Search courses:' and an 'Online Users' section showing 'Admin User' as the last user.

Bahan Ajar untuk E-learning

- Semua bahan ajar harus dibuat dalam format digital (berupa file).
- Bahan ajar yang besar (mis: satu diktat) perlu dibagi-bagi menjadi per topik dan satu topik disimpan dalam satu file (atau beberapa file bila satu topik masih terlalu besar).
- Dokumen dapat berupa: html, txt, doc, pdf, ppt, xls, jpg, swf, zip, mp3, mpeg, mov, wmv, dll.
- Ukuran file dianjurkan tidak terlalu besar (maksimum 2 MB) → dikompres



Program Mapping

Nama Pelajaran :
 Kelas/Semester :
 Guru :
 SK-KD :
 Indikator :
 Tujuan Pembelajaran :

No	Topik	Dokumen	Gambar/ Animasi	Audio/ Video	Tes/Quiz/ Tugas	Waktu	Link: URL	Metode

CONTOH 19

