

## PENGENALAN MACROMEDIA AUTHORWARE (Part 2)

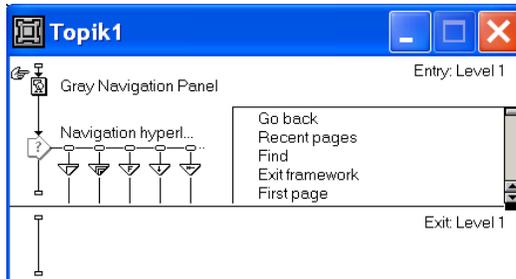
Oleh: Herman Dwi Surjono, Ph.D.

<http://herman.elearning-jogja.org>

### LATIHAN PENGGUNAAN ICON

#### A. Framework dan Navigate

1. Buatlah file baru, sehingga muncul Flowline kosong.
2. Klik-lah icon Framework  pada palet Icons dan drag-lah icon tersebut menuju Flowline.
3. Setelah icon menempel pada Flowline, ubahlah namanya dari “Untitled” menjadi “Topik 1”.
4. Simpanlah file anda dengan nama “latihan1”.
5. Cobalah menjalankan hasil kerja anda dengan meng-klik tombol Restart. Terlihat bahwa pada tampilan muncul satu set tombol navigasi.
6. Double-kliklah icon Framework pada flowline, maka akan muncul tampilan berikut.



Ternyata di dalam icon Framework terdapat sekumpulan icon yang membentuk tombol-tombol navigasi. Kita tidak memerlukan semua tombol tersebut. Tombol-tombol yang kita perlukan adalah: First page, Previous page, Next page, dan Last page.

7. Deletelah tombol-tombol lainnya. Caranya adalah klik icon Navigate  yang sesuai dan kemudian delete-lah. Juga delete-lah icon Display yang berlabel “Gray Navigation Panel”, karena tidak terpakai.
8. Cobalah menjalankan hasil kerja anda dengan meng-klik tombol Restart. Terlihat bahwa pada tampilan muncul 4 buah tombol navigasi yang kita perlukan. Aturilah susunan tombol sesuai keinginan.
9. Kembalilah ke flowline utama. Tambahkan icon Display di samping icon Framework “Topik1”, berilah label “sub-topik1”. Editlah icon “sub-topik1” tersebut dengan materi yang sesuai.
10. Ulangilah menambahkan icon Display di samping icon “sub-topik1”, dan berilah label “sub-topik2” dan editlah sesuai keperluan. Seterusnya ulangi penambahan icon Display sesuai kebutuhan.
11. Cobalah menjalankan hasil kerja anda dengan meng-klik tombol Restart.

#### B. Digital Movie

1. Buatlah file baru, sehingga muncul Flowline kosong.
2. Klik-lah icon Digital Movie  pada palet Icons dan drag-lah icon tersebut menuju Flowline.
3. Setelah icon menempel pada Flowline, ubahlah namanya dari “Untitled” menjadi “Video”.
4. Perhatikan Property Inspector. Klik tombol Import..., pilihlah file “jump.mpg”.
5. Klik tombol Restart.

### C. Sound

1. Buatlah file baru, sehingga muncul Flowline kosong.
2. Klik-lah icon Sound  pada palet Icons dan drag-lah icon tersebut menuju Flowline.
3. Setelah icon menempel pada Flowline, ubahlah namanya dari “Untitled” menjadi “Suara”.
4. Perhatikan Property Inspector. Klik tombol Import..., pilihlah file “tipster1.mp3”.
5. Klik tombol Restart.

### EFEK TRANSISI

Authorware mempunyai banyak pilihan efek transisi. Efek-efek transisi ini dapat diterapkan pada masing-masing icon yang sudah ditaruh di flowline. Lihatlah macam-macam efek transisi pada kotak dialog Transisi berikut:



Cara membuat efek transisi adalah sbb:

1. Klik kanan icon pada flowline
2. Pilih “Transition...” pada menu yang muncul.
3. Setelah muncul kotak dialog ”Transition” seperti gambar di atas, pilihlah jenis efek yang disukai, dan tekan OK.

### EFEK TRANSISI ANTAR HALAMAN

Halaman-halaman yang tergabung dalam icon Framework  dapat diberikan efek transisi, sehingga pergantian antar halaman terlihat lebih menarik. Cara membuat efek transisi antar halaman adalah sbb:

1. Klik icon Framework  pada flowline.
2. Perhatikan Property Inspector.



3. Klik tombol , sehingga muncul kotak dialog “Page Transition” sbb:

